

MAGYAR KARATE SZAKSZÖVETSÉG BÍRÓI BIZOTTSÁGA

Kumite

Vizsgakérdések kumite bírók részére

A vizsgakérdéseket és a vizsgalapot a vizsgabizottságnak kell átadni. ***Kérjük, a kérdéseket tartalmazó lapra ne írjon semmit.*** A válaszokat csak a vizsgalapon jelöljék be, ellenőrizze, hogy neve, száma, vagy egyéb, kért azonosítója a vizsgalapok ***minden oldalán*** rajta legyen. A vizsga végén a kérdéseket tartalmazó lapokat is kérem visszajuttatni a vizsgabizottsághoz.

A vizsga folyamán semmilyen segédeszköz nem használható. Az asztalon semmilyen egyéb papír, könyv nem lehet. Ha vizsga során mással beszél, vagy más vizsgalapját másolja le, az a vizsga alól történő azonnali felfüggesztést és eredménytelen vizsgát von maga után. Ha bármi kérdése van a vizsgával kapcsolatban, kérem, forduljon a vizsgabizottság valamely tagjához

2009 MÁJUS

KUMITE VIZSGAKÉRDÉSEK

1. RÉSZ "IGAZ VAGY HAMIS"

A vizsgalapon tegyen egy "X"-et a megfelelő helyre. A válasz csak akkor igaz, ha minden helyzetben igaznak bizonyul, egyébként hamisnak kell tekinteni. Minden helyes válasz egy pontot ér.

1. A küzdőtér és a biztonsági zóna együttes mérete **nyolcszor nyolc** méter.
2. A karate gi kabátjának bal mellrészén viselhető a nemzeti zászló, vagy címer, feltéve, hogy mérete nem haladja meg a 10 cm x 10 cm-t.
3. A gi kabát **hosszabb kell, hogy legyen**, mint a comb háromnegyede.
4. A gi nadrágnak legalább a lábszár kétharmadát takarnia kell.
5. A gi kabátujja nem lehet hosszabb, mint a csuklójajlat.
6. Ha a karate-gi kabátujja túl hosszú és nem lehet az engedélyezett idő alatt kicserélni, a Vezetőbíró engedélyezheti, hogy belülről feltűrhessék.
7. **A versenyző viselhet diszkrét hajgumit, vagy copfba kötheti a haját. Szalag, gyöngy vagy más díszítés viselése tiltott.**
8. **Fülbevaló viselete megengedett, ha azt szalaggal leragasztják.**
9. Fém fogszabályzó viselhető a versenyző saját felelősségére a vezetőbíró és a versenyorvos engedélyével.
10. **A versenyzőknek meghajlással kell üdvözölniük egymást, a mérkőzés kezdetén és végén egyaránt.**
11. Az edző adott fordulóban megváltoztathatja a csapat indulási sorrendjét.
12. Ha egy versenyző az egyéni küzdelmek során megsérül az edző egy másikkal helyettesítheti, feltéve, ha ezt előre jelzi a Szervezőbizottságnak.
13. Ha két csapat győzelmeinek száma azonos, az ezt követő szempont a győztes csapat meghatározásánál a megszerzett pontok száma, mind a győztes, mind a vesztes mérkőzéseket figyelembe véve.
14. Ha két csapat győzelmeinek és pontjainak száma is azonos, a csapatmérkőzés eredményét egy döntő mérkőzés dönti el.
15. A csapatverseny első fordulójában csak akkor indulhat el a csapat, ha minden tagja jelen van.
16. **A Nemzeti Szövetségek által engedélyezett védőfelszereléseket el kell fogadni a WKF versenyeken.**
17. Az edzőnek a verseny teljes ideje alatt melegítőt kell viselnie és hordania kell az engedélyét.
18. A felnőtt férfi küzdelmek 3 percesek, a női, a kadett és a junior mérkőzések pedig 2 percesek.
19. Az olyan Jodan rúgásra, **amely a Zanshin kritériumát** kis mértékben nem teljesíti, Sanbon-t lehet adni, mivel technikailag nehéz technikának minősül.
20. Az olyan gyors chudan geri és tsuki kombinációkra, melyek önmagukban is pontot érnek **Nihon** ítéendő.
21. Felnőtt mérkőzéseken az olyan "lány" torokérintés, ami nem okoz sérülést, nem von maga után figyelmeztetést, vagy intést.
22. A hererúgás nem von maga után büntetést, feltéve, ha nem volt szándékos.
23. 1. és 2. Kategóriás büntetések nem adódnak össze.
24. Chukoku adandó az első 1. vagy 2. Kategóriás szabálysértésért.
25. **A Keikoku olyan büntetés, amely során Ippon (egy pont) adódik az ellenfél pontjaihoz.**
26. 1. Kategória Keikoku-t általában akkor adnak, ha a versenyző nyerési esélye kis mértékben csökken ellenfele hibájából.
27. 1. Kategória Hansoku Chui adható azonnal, figyelmeztetést, Keikokut követően.
28. Hansoku-Chui ítéendő, ha a versenyző nyerési esélye nagy mértékben csökkent ellenfele hibájából.
29. Hansoku súlyos szabálysértésért adandó.
30. **Shikkaku csak megelőző figyelmeztetés után adható.**
31. Ha egy versenyző rosszindulatúan viselkedik, **Shikkaku, és nem Hansoku a helyes büntetés**
32. **Ha egy versenyző rosszindulatúan viselkedik, Hansoku a megfelelő büntetés.**
33. Egy versenyzőnek Shikkaku adható, ha edzőjének vagy a versenyző hivatalos delegációjának valamely tagja a Karate do szellemét, presztizsét sértő módon viselkedik.
34. A Shikkaku-t nyilvánosan be kell jelenteni (hangosbemondóban).
35. **A Shikkaku hatályát a bírói kar dönti el.**
36. Ahhoz, hogy egy pont megadható legyen, **öt** kritériumnak kell megfelelnie.
37. Ai-uchi azt jelenti, hogy két hatékony technikát egyidejűleg hajtanak végre.
38. **Ha az egyik oldalbíró Ippon-t jelez Aka-nak, a másik Ippon-t Ao-nak, a harmadik pedig Torimasen-t mutat, a vezetőbíró dönti el, mit kell ítélni.**
39. **Ha Yame-nál két bíró nem jelez semmit, a harmadik Ippon-t mutat Ao-nak, a vezetőbíró megadhatja az Ippon-t Aka-nak.**

40. Hantei-nél a vezetőbíróknak döntő szavazata van.
41. Adott mérkőzésen kapott figyelmeztetések és intések átvivődnek a SAI SHIAI-ba.
42. Ha Aka abban a pillanatban szerez pontot, amikor Ao kilép, mind a pont, mind a 2. kategóriába tartozó intés vagy figyelmeztetés megadható.
43. Ha a versenyzőt fizikailag kilökték a küzdőtérrel, Jogai következnek be, amikor bármely testrésze a küzdőtéren kívül földet ér.
44. A 10. fejezet értelmében, ha egy versenyző esés, dobás vagy leütés miatt földre kerül és nem áll rögtön teljesen a lábára, a vezetőbíró sípszóval jelzi az időmérőnek, hogy kezdje el a 10 másodperc visszaszámlálását.
45. A "10 másodperces szabálynak" megfelelően az időmérő akkor állítja meg az órát, ha a versenyző egyenesen áll és a vezetőbíró felemeli a karját.
46. Azt a versenyzőt, aki esés, dobás, vagy leütés miatt földre kerül és nem áll 10 másodpercen belül teljesen a lábára, eltiltják a verseny további részétől.
47. Ha a két versenyző egyidejűleg olyan súlyos sérülést okoz a másiknak, hogy egyikük sem tudja folytatni a mérkőzést, az győz, akinek abban a pillanatban több pontja volt.
48. Ha a versenyző pontot szerez, majd elhagyja a küzdőteret azelőtt, hogy a vezetőbíró Yame-t mondana, nem kap Jogai-t.
49. A versenyzőnek nem adható pont, illetve nem büntethető a mérkőzésidő leteltét jelző gong megszólalása után.
50. Junior versenyen minden arca, fejre vagy nyakra végrehajtott technika, ami sérülést okoz, figyelmeztetést, vagy intést von maga után, kivéve, ha ez a sérült versenyző hibájából történt.
51. Kadett és Junior versenyeken a Jodan rúgásoknál megengedett a nagyon enyhe kontakt ("bőrérintés"), ha nem okoz sérülést.
52. Felnőtt versenyek esetében Jodan ütéseknél a lágy érintés engedélyezett és nagyobb tolerancia is megengedett Jodan rúgások esetében.
53. Az a versenyző, aki másodszor nyer mérkőzést 1. Kategóriás Hansoku-val, nem folytathatja a küzdelmet.
54. A versenyző adminisztratív hiba esetén tiltakozhat az arbitrátornál.
55. Egy biztonságosan és sérülésmentesen végrehajtott dobás esetén a vezetőbíróknak két-három másodperc időt kell hagynia arra, hogy a versenyző megkísérelje a ponszerzést.
56. Ha a vezetőbíró pontot észlel, "Yame"-t mond, és azonnal jelzi véleményét adott versenyző oldalán behajlított karjával.
57. Kötés használata a versenyorvos jóváhagyása esetén engedélyezett.
58. Ha a mérkőzés végén a vezető- és az oldalbírók nem tudnak megegyezni, ki kell kérniük az arbitrátor véleményét.
59. Ha a mérkőzés megkezdése után kiderül, hogy az egyik versenyző nem visel fogvédőt, leléptetik.
60. A vezetőbíró ad minden utasítást és tesz meg minden bejelentést.
61. Ha két oldalbíró pontot jelez ugyanannak a versenyzőnek, a vezetőbíróknak nem kell megállítania a mérkőzést, ha úgy gondolja, a bírók tévednek.
62. Ha három oldalbíró pontot jelez Aka-nak, a vezetőbíró köteles megállítani a mérkőzést még akkor is, ha biztos abban, hogy az oldalbírók tévedtek.
63. A küzdőidő mérése akkor kezdődik, amikor a vezetőbíró utasítást ad a küzdelem megkezdésére és akkor áll meg, amikor "Yame"-t mond.
64. A kumite mérkőzés bírói testülete egy vezetőbíróból, három oldalbíróból, egy arbitrátorból és egy pontellenőrből áll.
65. Ha egy versenyző elcsúszik vagy elesik, és abban a pillanatban pontot érnek el ellene, az ellenfele Sanbon-t kap.
66. Az ellenfél egyensúlyából történő kibillentése és az azt követő pontot érő Jodan ütés Nihon-t ér.
67. Ha a vezetőbíró nem hallja a mérkőzés végét jelző hangjelzést, az arbitrátor a sípjába fúj.
68. Egy jól kontrollált könyökütés (empi-uchi / hijiate), amely megfelel mind a 6 kritériumnak, érvényes technika.
69. Azt a versenyzőt, aki önként feladja a küzdelmet, Kiken-nek nyilvánítják és további 8 pontot adnak ellenfelének.
70. Zanshin az olyan folyamatos figyelem állapota, amikor a versenyző végig fenntartja a teljes koncentrációt, még a technika végrehajtása után is.
71. Kéztechnikák olyan kombinációjának végrehajtása esetén, amikor a technikák minden eleme önmagában is pontot ér, Nihon-t kell ítélni.
72. A küzdőtéren belül maradó versenyző csinálhat pontot a küzdőtéren kívül levő versenyzőn.
73. ATOSHI BARAKU azt jelenti, hogy a mérkőzésből még 30 másodperc van hátra.
74. Torokra történő "bőrérintés" csak a felnőtt versenyeken engedélyezett.
75. Ha SAI SHIAI után nincs döntés, a Bírói Bizottsághoz kell fordulni.
76. A túl erős kontakt, védekezés ismételt hiánya esetén értékelhető, mint Mubobi.
77. Egy versenyző büntethető színészkedésért, még akkor is, ha nincs sérülés.
78. A váll feletti dobások (seio nage, kata garuma stb.) csak akkor megengedettek, ha biztosított a biztonságos földre érkezés.
79. A 2. Kategóriában nem adható Keikoku anélkül, hogy ne előzné meg Chukoku.
80. Ha a bírói kar olyan döntést hozott, ami nem felel meg a Versenyszabálykönyvnek, az arbitrátor azonnal sípol.
81. A küzdelem még röviden folytatódhat, ha mindkét versenyző földre kerül.
82. Csapatmérkőzésen nincs Encho-Sen.

83. Ha a vezetőbíró tanácskozni szeretne az oldalbírókkal egy kontakt büntetésről, röviden szólhat hozzájuk, míg a versenyorvos a sérült versenyzőt vizsgálja.
84. Kadett versenyek esetében csak a maszkot nagyon gyengén érintő találatra adható pont.
85. Csípő alatt történő megragadás és dobás csak akkor megengedett, ha a biztonságos földet érés érdekében a dobó végig megtartja ellenfelét.
86. Kadett versenyzőknek nem kötelező a WKF arcmaszkot viselniük, ha ez orvosilag indokolt.
87. Annak a versenyzőnek, akinek már van egy 2. Kategóriás Hansoku Chui büntése és eltúloz egy enyhe kontakt hatását, Hansokut adnak.
88. Ha Yame után két oldalbíró Torimasen-t mutat és a harmadik Ippon-t Ao-nak, a vezetőbíró adhat pontot Aka-nak.
89. Egy versenyzőnek azonnal is adható Hansoku sérülés eltúlzásáért.
90. A mérkőzés megállítása után történő hatékony technikára nem adható pont, büntetést viszont kaphat az elkövető.
91. A Kadett Kumité-ben a jodan rúgásoknál engedélyezett a "bőrérintés", feltéve, hogy nincs sérülés.
92. A mérkőzés megkezdése előtt a küzdőtérvezető bírónak ellenőriznie kell a versenyző orvosi kártyáját.
93. Ha hiba történik a sorsolásban és nem a megfelelő versenyzők mérkőznek meg, a mérkőzés lezajlása után ez már nem változtatható meg.
94. Ha egy hatékony technikát a mérkőzésidő vége hangjelzéssel egyidőben hajtanak végre, az érvényesnek tekintendő.
95. Ha egy versenyző megsérül, de ez saját hibájának tudható be (Mubobi), a vezetőbíró eltekint attól, hogy ellenfelének büntetést ítéljen.
96. A mérkőzés megkezdése előtt az edzőnek be kell mutatnia akreditációs kártyáját a küzdőtéri asztalnál.
97. Az ellenfél hátrára végrehajtott ütés Nihon-t ér.
98. Az arbitrator megkérheti a vezetőbírókat, hogy állítsa meg a küzdelmet, ha észrevett egy olyan Jogai-t, melyet a vezetőbíró nem.
99. Az a versenyző, aki nem követi a vezetőbíró utasításait, Hansoku-t kap.
100. A shiai vezető utasítja a vezetőbírókat a mérkőzés megállítására, ha az arbitrator a szabályok megsértését jelzi.
101. Egy olyan kombináció esetén, amikor az első technika Ippon-t ér és a második büntetést, mindkettő megítélendő.
102. Ha egy versenyző elcsúszik, elesik vagy elveszti az egyensúlyát, és ezzel egyidőben ellenfele pontot szerez, a pont úgy értékelendő, mintha álló helyzetben történt volna.
103. Földön fekve lehet pontot szerezni.
104. Ha egy versenyző nem WKF által jóváhagyott felszerelést hord, egy percet kap arra, hogy azt a megfelelőre kicserélje.
105. Az a versenyző, aki kumite-ben sérülés következtében a 10 másodperces szabály értelmében nem folytathatja a küzdelmet, kata-ban sem versenyezhet.
106. Az a sérült versenyző, akit a versenyorvos a további küzdelemre alkalmatlannak nyilvánít, adott versenyen már nem küzdhet.
107. Ha a vezetőbíró pontot észlel, a pontot szerző versenyző oldalán karját behajlítva megállítja a mérkőzést és Yame-t mond.
108. Ha egy versenyző csúnyán viselkedik a mérkőzés vége után a küzdőtéren, a vezetőbíró még mindig adhat Shikkaku-t.
109. Az arbitrátornak döntő szavazati joga van Shikkaku esetén.
110. Férfi csapatmérkőzés esetében, ha az egyik csapat megszerzi harmadik győzelmét, a csapatmérkőzés azon a ponton véget ér.
111. Ha egy versenyző megfogja ellenfelét és nem hajt végre azonnal technikát, vagy 2-3 másodpercen belül dobást, a vezetőbíró Yame-t mond.
112. Ha az oldalbíró nem biztos abban, hogy a technika ténylegesen elérte-e a találati felületet, Torimasen-t kell jeleznie.
113. Annak a versenyzőnek, aki a Karate-do presztízst és tiszteletét sértő módon viselkedik, Hansoku-t adnak.
114. Ha egy versenyző által végrehajtott akció veszélyes és szándékosan sérti a tiltott viselkedésre vonatkozó szabályokat, Shikkaku-t kap.
115. Ha a vezetőbíró megállítja a mérkőzést, mert egy pontot látott, de a három oldalbíró Mienai-t mutat, Torimasen-t mond.
116. Ha egyértelmű szabályszegés történt, az arbitrator megállítja a küzdelmet és utasítja a vezetőbírókat a hiba kijavítására.
117. Ha két oldalbíró Nihon-t jelez Aka-nak, a harmadik Ippon-t Ao-nak, és a vezetőbíró Ippon-t akar adni Ao-nak, jeleznie kell, miért nem fogadja el Aka találatát és megadja a pontot Ao-nak.
118. Ha SAI SHIAI végén, Hantei-nél három oldalbíró Aka-t jelzi győztesként, de a vezetőbíró szerint Ao volt a jobb, jeleznie kell az oldalbírók felé, hogy gondolják újra döntésüket.
119. Ha egy oldalbíró Jogai-t észlel, a megfelelő zászlójával ütögeti a talajt és 2. Kategóriás szabálysértést jelez.
120. Ha Yame után két oldalbíró Ippon-t jelez Ao-nak és a harmadik Torimasen-t, a vezetőbíró adhat pontot Aka-nak.
121. Ha egy versenyző nem áll lábra 10 másodpercen belül, a vezetőbíró Kiken-t hirdet és Kachi-t az ellenfélnek.
122. Ha egy versenyzőt megdobnak és részben a küzdőtéren kívül ér földet, a vezetőbíró azonnal Yame-t mond.
123. Minden esetben be kell hívni az orvost, hogy vizsgálja meg a versenyzőt, ha a 10 másodperc visszaszámolása megkezdődött.
124. A Végrehajtó Bizottság engedélyezheti elfogadott szponzorok hirdetéseinek elhelyezését a karate gi-n.
125. Fogvédő viselete kötelező a kumite versenyzőknek.
126. A dobás után a vezetőbíró maximum két másodpercet hagy arra, hogy pontot szerezzenek.
127. Ha az egyik versenyző egy erős oldalrúgással pontot szerez és kilöki ellenfelét a küzdőtérről, a vezetőbíró Nihon-t ad, és 2. kategóriás intést Jogai-ért a másik versenyzőnek.
128. Ha hivatalos óvást nyújtottak be, a soron következő mérkőzéseket mindaddig elhalasztják, amíg az óvás eredménye meg nem születik.

129. Ha a vezetőbíró figyelmen kívül hagyja két oldalbíró "Sanbon AO-nak" jelzését, az arbitrátornak sípolnia kell.
130. Ha a vezetőbíró olyan technikára ad pontot, ami sérülést okozott, az arbitrátornak jeleznie kell, hogy állítsák meg a mérkőzést.
131. Ha a vezetőbíró nem hallja meg a mérkőzés végét jelző hangjelzést, a jegyzőkönyvvezetőnek sípolnia kell.
132. **Ha egy versenyzőt szabályosan megdobnak, elcsúszik, elesik vagy más módon földre kerül, és ellenfele pontot szerez, ezt Sanbon-ként kell értékelni.**
133. Ha a vezetőbíró Shikkaku-t akar adni, összehívja a bírókat egy rövid konzultációra.
134. Ha egy versenyző megsérül a mérkőzés folyamán és orvosi ellátásra van szüksége, erre három perc engedélyezhető. Ezután a vezetőbíró dönti el, hogy a versenyzőt a további küzdelemre alkalmatlannak nyilvánítják, vagy további időt engedélyez a kezelésre.
135. **Ha egy versenyző kilép a küzdőtérrel (Jogai) és kevesebb, mint 10 másodperc van hátra, minimum Keikoku-t kap.**
136. Egy rossz oldalon megítélt pont korrigálásakor a vezetőbíró a pontot tévesen kapó versenyző felé fordulva Torimasen jelzést mutat, majd megadja a pontot az ellenfélnek.
137. Ha az egyik versenyző pontot szerez egy jól kontrollált chudan geri-vel, majd véletlenül megüti ellenfele arcát egy kis sérülést okozva, Nihon-t és figyelmeztetést is kell, hogy kapjon.
138. Ha egy sérült versenyző orvosi kezelése után a versenyorvos azt nyilatkozza, hogy folytathatja a küzdelmet, a vezetőbíró nem bírálhatja felül az orvos döntését.
139. **Ha a vezetőbíró pontot lát Ao-nál, de az egyik oldalbíró pontot jelez Aka-nak és a másik két bíró nem jelez semmit, a vezetőbíró megadhatja a pontot Ao-nak.**
140. **Ha a küzdelem megállítása után az egyik oldalbíró pontot jelez Ao-nak, a másik Aka-nak, a harmadik pedig Jogai-t Aka-nak, a vezetőbírónak Torimasen-t kell ítélnie.**
141. **A "küzdelem kerülése" arra a szituációra vonatkozik, amikor a versenyző időt húzó viselkedésével nem ad lehetőséget ellenfelének a pontszerzésre.**
142. Csapatmérkőzés esetén, ha két versenyző úgy okoz sérülést egymásnak, hogy egyik sem tudja folytatni a mérkőzést és a pontok egyenlőek, a győztest Hantei határozza meg.
143. **Egyéni mérkőzés esetén, ha két versenyző úgy okoz sérülést egymásnak, hogy egyik sem tudja folytatni a mérkőzést és a pontok egyenlőek, a vezetőbíró Hikiwake-t hirdet és elkezd a SAI SHIAI-t.**
144. **Ha kevesebb, mint 10 másodperccel a mérkőzés vége előtt a vesztesre álló versenyző, miközben kétségbeesetten próbál egyenlíteni, kilép a küzdőtérrel (Jogai), minimum 2. kategóriás Keikoku-t kap.**
145. Az öv alatt célba érő technikák nem értékelhetők.
146. Azok a technikák, amelyek a lapockán érnek célt, nem értékelhetők.
147. Ha Aka véletlenül csipón rúgja Ao-t, és Ao nem tudja folytatni a mérkőzést, Ao-nak Kiken-t adnak.
148. Ha egy versenyző láthatóan kifulladt, a vezetőbíró megállítja mérkőzést, hogy kipihenhesse magát.
149. Ha egy versenyző tiszta nyolc pontos vezetésre tesz szert, győz.
150. A mérkőzésidő lejártakor az a versenyző győz, aki több pontot szerzett.
151. **Ha egy versenyző megfogja a másikat és 2 másodpercen belül nem kísérel meg valamilyen technikát, valamint a küzdőidőből kevesebb, mint 10 másodperc van hátra, minimum Keikoku-t kap.**
152. **Ha csapatmérkőzésen egy versenyző Hansoku-t kap, ha voltak pontjai, azok lenulláznak és ellenfele pontszáma 8 lesz.**
153. Csapatmérkőzés esetén, ha egy versenyző Kiken-t kap, pontjait (ha voltak) lenullázzák és ellenfele pontszáma 8 lesz.
154. Mubobi csak akkor adható, ha egy versenyzőt saját hibájából vagy figyelmetlenségéből kifolyólag megütnek, vagy megsérül.
155. Ha egy versenyzőt saját hibájából megütnek, és a sérülést eltúlozza, ezért Mubobi vagy a sérülés eltúlzása miatt megbüntetik vagy figyelmeztetik, de mindkettőért nem.
156. Ha egy versenyző jó chudan gerit hajt végre, és a lábát az ellenfele megfogja, pont nem adható.
157. Egy versenyző mind a hat kritériumnak megfelelő Jodan gerit hajt végre. Ellenfele felkapja a kezét, hogy kivédje a rúgást, aztán egy kicsit saját kezével megüti az arcát, a vezetőbíró adhat Sanbont, mivel a rúgás nem volt hatékonyan blokkolva.
158. Ha egy versenyző megfogja és megdobja ellenfelét, majd az magára rántja és mindketten megsérülnek, mindkettőnek figyelmeztetést vagy büntetést kell adni.
159. A WKF hivatalos reklámja a karate gi baj kabátujján helyezkedik el.
160. A nemzeti szövetségek nem helyezhetnek el hirdetést a karate gi-n.
161. Egy kumite versenyző nem versenyezhet adott versenyen, ha Kiken-t kapott.
162. **Sai Shiai csak egyéni versenyen van.**
163. **Amikor a vezetőbíró az egyik versenyzőnek 2. kategóriás intést vagy büntetést ad Mubobi miatt, az ellenfele enyhébb 1. kategóriás büntetést kap, mint egyébként.**
164. Egy női csapat két versenyzővel is küzdhet.
165. A vezetőbíró nem lehet azonos nemzetiségű egyik versenyzővel sem, habár az egyik bíró igen, ha ebbe mindkét edző beleegyezik.

2 RÉSZ. "TÖBBSZÖRÖS VÁLASZTÁS"

A vizsgalpra írja be az ön által helyesnek tartott válasz betűjelét. Minden helyes válasz egy pontot ér.

1. Nem létező sérülés színlelése a szabályok súlyos megsértése. Ez esetben a helyes büntetés: _____
a) Shikkaku b) Keikoku c) Hansoku-chui d) Hansoku
2. A végső döntés meghozatala olyan, a mérkőzés során felmerülő, technikai jellegű kérdésekben, amelyekre a szabályokban nincs útmutatás a _____ hatásköre.
a) Sport Bizottság b) vezetőbíró c) Bírói Bizottság (Főbíró) d) Küzdőtér vezető
3. Melyik kritérium nem tartozik azonos csoportba?
a) sérülés tettetése vagy eljátszása b) Jogai c) veszélyes dobás d) Mubobi
4. Ao chudan geri támadása elől Aka kitér, majd azonnal pontot szerez chudan tsukival Ao hátára. A helyes pontérték: _____
a) Nihon b) Sanbon c) Ippon d) Torimasen
5. Aka chudan tsukival megüti Ao-t a hátán, majd rögtön elfordul az öklét a magasba tartva. A helyes döntés: _____
a) Ippon b) Torimasen c) Nihon és figyelmeztetés Mubobi-ért d) Nihon
6. Az első szempont, amit figyelemben kell venni a csapatmérkőzés győztesének meghatározásában, az a csapat, akinek a legtöbb _____ van.
a) Ippon-ja b) győztes küzdelme c) pontja d) Sanbon-ja
7. Az egyik versenyző, akinek már van 2. kategóriás Chukoku-ja elkerüli a küzdelmet és kevesebb, mint 10 másodperc van hátra. A vezetőbírónak meg kell állítani a mérkőzést és a versenyzőt _____ kell büntetnie.
a) Hansoku Chui-val b) Chukoku-val c) Keikoku-val d) Hansoku-val
8. Ha egy mérkőzés végén nincs pont, vagy azonos a két versenyző pontszáma, a vezetőbíró _____.
a) él döntő szavazatával b) Hantei-t kér c) Hikiwake-t hirdet és elkezd a Sai Shiai-t, ha alkalmazható d) konzultál a Shiai vezetővel, hogy döntést hozzanak
9. A versenyző pontot szerez, és ezért a vezetőbíró Yame-t mond, majd rögtön ezután kontaktot csinál ellenfele arcára. A versenyző ezért _____ kap.
a) pontot és egy 1. kategóriás figyelmeztetést b) 1. kategóriás figyelmeztetést, vagy intést c) Hansoku-t d) Semmit sem
10. A következők közül melyik nem 1. kategóriás szabálysértés: _____
a) Túl erős kontakttal végrehajtott technika b) Kézre, lábra történő támadás c) Fogás csípő alatt és dobáskíséret d) Színlelt támadás indítása fejvel, térdel vagy könyökkel.
11. Lábakra, herére, izületre történő támadásért _____ adható.
a) Chukoku b) Keikoku c) Hansoku-chui d) Hansoku e) Ezek közül bármelyik
12. Keikoku-t általában akkor adnak, ha a versenyző nyerési esélye _____ ellenfele hibájából.
a) kis mértékben csökken b) nem csökken c) kis mértékben javul d) súlyosan csökken
13. Chukoku-t akkor adnak, ha a versenyző nyerési esélye _____ ellenfele hibájából.
a) kis mértékben javul b) kis mértékben csökken c) nem csökken d) súlyosan csökken

14. Ha egy versenyző megsérül, a vezetőbírónak azonnal meg kell állítania a küzdelmet és _____ .
 a) indítania kell a 10 másodpercet b) vár, amíg a 10 mp lemegy, és akkor hívja az orvost c) hívnia kell az orvost d) oda kell mennie és megnézni a sérülést
15. Kadett versenyeken a fejre, arcra (beleértve az aromaszokot is), nyakra irányuló kéztechnikák nem érinthetik a felületet. Minden érintés vagy kontakt _____ eredményez, kivéve ha az érintett saját hibájából történik.
 a) Ippon-t (feltéve, hogy csak "kesztyűérintés" történt) b) 2. kategóriás figyelmeztetést vagy intést c) "nincs pont"-ot d) büntetést
16. Ha egy versenyző a küzdelem során megsérül, és orvosi kezelésre van szüksége, a vezetőbíró _____ engedélyez erre a célra.
 a) az orvos dönti el mennyi időt b) három percet c) annyi időt, amennyi szükséges d) a shiai vezető dönti el az időtartamot
17. Bármely óvást – az adminisztrációs hibát kivéve – írásban kell benyújtani a _____
 a) shiai vezetőnek b) Szervezőbizottságnak c) Fellebbviteli Zsűrinek d) Bírói Bizottságnak
18. Ao átlépi a Jogai vonalat épp miközben Aka pontot szerez (Aka a küzdőtéren belül marad). A helyes döntés: _____
 a) 2. kategóriás szabálysértés Ao-nál b) A megfelelő 2. Kategóriás büntetés és a pontot megadják Aka-nak c) Torimasen d) pont Aka-nak
19. Ha a csapat egyik tagja Kiken-t kap, pontszáma (ha vannak) _____ lesz.
 a) nyolc b) nyolc pont plusz az ellenfele pontjai c) Nulla lesz és ellenfeléé nyolc d) nyolc pont plusz az ellenfele pontjai, ha az magasabb volt a sajátjánál
20. A Fellebbviteli Zsűri _____ áll.
 a) Bírói Bizottság tagjaiból b) 3 rangidős bírót nevez ki a Bírói Bizottság c) Orvosi Bizottság tagjaiból d) az előző három egy-egy képviselőjéből
21. A vezető- és az oldalbírók elfoglalják előírt helyüket és a versenyzők meghajlással köszöntik egymást, majd a vezetőbíró _____ vezényszavára a küzdelem elkezdődik.
 a) Tsuzukete Hajime b) Encho-Sen c) Shobu Hajime d) Sanbon Shobu Hajime
22. Ao elcsúszik és eselék a tatamin. Aka gyorsan pontot szerez chudan tsuki-val. A helyes döntés: _____
 a) Ippon Aka-nak b) Torimasen c) Sanbon Aka-nak d) 2. kategóriás figyelmeztetés vagy büntetés mindkettőnek
23. A torok különösen sérülésveszélyes, ezért a legkisebb kontakt is figyelmeztetést vagy büntetést von maga után, kivéve ha _____
 a) felnőtt versenyen történik b) nem okoz sérülést c) az érintett versenyző saját hibájából történik d) valóban csak nagyon kicsi érintés volt
24. Bármely versenyző aki Hansoku-t kap sérülés okozásáért és a bírói kar valamint a shiai vezető véleménye szerint nemtörődöm vagy veszélyesen módon viselkedik _____
 a) jelentik a Bírói Bizottságnak b) komolyan figyelmezteti a shiai vezető c) Shikkaku-t kap d) jelentik a Fegyelmi Bizottságnak
25. Ha a mérkőzést megállították, vezetőbíró nem dönthet két oldalbíró ellenében, kivéve ha _____
 a) többségben van b) döntő szavazata van c) az egyik oldalbíró határozottan támogatja d) egyértelműen látta, hogy a bírók tévedtek
26. A karate ruha nadrágjának minimális hossza _____.
 a) 10 centiméter a térd alatt b) Nincs meghatározva c) A sípcsont feléig ér d) legalább fednie kell a sípcsont kétharmadát.
27. A karate ruha nadrágjának maximális hossza _____.
 a) a sípcsont kétharmadát fedje b) nem érhet a bokacsont alá c) 4 centivel a bokacsont felett d) nincs meghatározva
28. Ahhoz, hogy egy férfi csapat elindulhasson _____.

- a) minden csapattagnak jelen kell lennie b) 5 csapattagnak kell jelen lennie c) legalább 2 csapattagnak kell jelen lennie
d) legalább 3 csapattagnak jelen kell lennie.
29. Ha egy versenyző elcsúszik, elesik vagy elveszti egyensúlyát saját akciójának következtében, és rajta ellenfele pontot szerez, ez a pont _____ lesz.
a) Sanbon b) 2. Kategóriás figyelmeztetés vagy büntetés c) olyan, mintha a versenyző állt volna d) Torimasen
30. Ha egy mérkőzés egyenlő pontszámmal, vagy pontok nélkül ér véget, a vezetőbíró döntetlent (Hikiwake) hirdet és _____.
a) elkezdí a Sai Shiai-t, ha az alkalmazható b) Elkezdí az Encho Sen-t, ha az alkalmazható c) Hantei-t kér d) kihirdeti a győztest
31. Hantei-t kér a vezetőbíró, ha _____.
a) a pontok egyenlőek Sai Shiai vége után b) egyéni mérkőzésen, ha mindkét versenyző úgy okoz egymásnak sérülést, hogy egyikük sem tudja folytatni és egyenlő a pontszám c) mind "a", mind "b" esetben d) Encho sen végén
32. Felnőtt versenyek esetében, ha egy Jodan ütés vagy rúgás valahol _____ között ér célba, elfogadható, mint helyes távolság.
a) bőrérítés és 2- 5 centiméter b) bőrérítés és 2-3 centiméter c) bőrérítés és 5 centiméter d) ésszerű távolság
33. Az a versenyző, aki csípő alatt megragadja és megdobja ellenfelét, az _____ kap
a) 2. Kategóriás Chukoku b) 2. kategóriás figyelmeztetés vagy büntetést c) 1. kategóriás figyelmeztetés vagy büntetés d) Sanbon-t
34. Ha a versenyző olyan sérülést szerez, ami saját hibájából történt, a vezetőbíró _____.
a) 1. kategóriás figyelmeztetést vagy büntetést ad az ellenfélnek b) 2. kategóriás büntetést vagy figyelmeztetést ad a sérültnek és eltekint attól, hogy az ellenfelet büntesse c) pontot ad és Mubobit az elkövetőnek d) figyelmezteti vagy bünteti a sérültet Mubobi-val
35. Az a versenyző, aki elkerüli a küzdelmet akkor, amikor kevesebb, mint 10 másodperc van hátra, _____ kap..
a) Chukoku b) Keikoku c) Hansoku Chui vagy Hansoku d) Ezek közül bármelyik lehet.

3 RÉSZ. „ÍRÁSOS VÁLASZOK”

1. Melyek a pontértékelés kritériumai? (6)
2. Hantei esetén melyek a döntési kritériumok? (3)
3. Mely szabálysértések tartoznak az 1. Kategóriába? (4)
4. Mely szabálysértések tartoznak a 2. Kategóriába? (8)